

# ARNAUD VANNIER

arnaudvannier.gamedesign@gmail.com  
45 rue mederic, 92100 Clichy France  
tel: +33 6 10 07 39 82



## EXPERIENCE

### Ubisoft Paris (Juillet 2013)

Stage de 6 mois en Game design

...

### Française des jeux / nod-A (décembre 2012)

Contribution à un événement d'innovation collective pour imaginer les futurs jeux de la Française des jeux. (décembre 2012)

...

### One Life Remains (depuis 2012)

Participation à :

- la réalisation d'un jeu vidéo utilisant les cubes sifteo (vainqueur de l'experimental gameplay)
- la réalisation d'un jeu vidéo multijoueur utilisant cent pointeurs laser.
- la réalisation d'un jeu vidéo pour une performance live...

...

### Le Monde.fr / Hits Playtime

Prix du Gameplay de la 3ème édition avec le jeu Bokida.

Finaliste de la 2ème édition du concours avec le jeu Dissolving Trails.

...

### Rice Cooker Republic

Création d'un collectif de jeu vidéo (2011) qui compte à ce jour plusieurs jeux jouables en téléchargement gratuit ou en Web Player.

## COMPETENCES DE GAME DESIGN

Bon communicant.

Bonne capacité d'analyse (Caillois, Ventrice, Parlett, Barttle...)

Elaboration de documents (GOD/GDD)

Maitrise d'outils (Boucles / Courbes / FlowCharts...)

Réalisation en groupe de jeux vidéo dans des conditions professionnelles allant de leur conception à leur présentation devant une assemblée.

## COMPETENCES GRAPHIQUES

Branding  
Logotype  
Création vectorielle  
Assets 2D/3D

...

## COMPETENCES TECHNIQUES

Anglais Courant  
Suite Adobe (Ps/Ai/Id/FI)  
3DS Max (modé/unwrap)  
Unity 3D IDE

...

## FORMATION

2010/2013

Formation Game Design  
ESGI-CAN

...

2009/2010

Formation Graphique  
ITECOM.

...

2008/2009

BTS Management  
en alternance.

...

2008

BAC S.E.S

## GAME JAMS

7DFPS

(2013)

...

City Game

à Nantes

(Février 2013)

...

Art Game  
Weekend#3

à Lille

(Novembre 2012)

...

GGJ 2012

à l'ENJMIN

(Janvier 2012)

## HOBBIES

Guitariste dans *Four Addiction* (Rock).

...

Collectionneur  
retro-gaming.

...

Passionné et joueur  
aguerri de jeux de  
combats 2D.